

алгоритмика

Международная
школа математики
и программирования

Летние смены

Алгоритмики:

Студия цифровых медиа

Для детей 7-12 лет

Подарите своему ребенку путешествие
в мир современных digital-профессий



Образовательное digital-приключение



В течение **10 дней** дети будут работать над креативными проектами, пробуя себя в разных digital-направлениях — от создания видеоконтента и новостного блога до разработки игр и 3D-графики



Знакомство с основными принципами **программирования и мультимедийных технологий** может перерасти в увлекательное хобби или будущую профессию! И точно пригодится в школе и жизни

Не только познакомим с перспективными современными профессиями, но и прокачаем навыки XXI века, без которых в этих профессиях не обойтись

Дети научатся:

Креативно подходить к решению задач, экспериментировать и не бояться ошибок

Работать в командах, распределять задачи, участвовать в мозговых штурмах, находить компромиссы и эффективно доносить свои идеи

Планировать публичные выступления и уверенно **презентовать** свои проекты перед аудиторией



Комфортная среда

Содержание курса, задания и сюжет адаптированы под особенности развития и потребности ребенка в зависимости от возраста, поэтому все ученики Студии цифровых медиа делятся на две возрастные группы.

Сюжет соединяет между собой все модули курса и превращает его в увлекательное интерактивное приключение.

7-9 лет

10-12 лет

а

Программа для детей **7-9 лет**

Ребята переносятся в виртуальный город, олицетворяющий Всемирную сеть. Их задача — разрабатывать проекты, которые помогут модернизировать город и взять интернет под контроль.

Так дети разбираются, как интернет устроен и с чем здесь можно столкнуться: от контекстной рекламы и монетизации игр до IP-адреса и прокси-сервера.



За 10 дней каждый ребенок:

- 1 / Создаст **новостной блог** и снимет **проморолик**
- 2 / Снимет **репортаж** и самостоятельно его смонтирует
- 3 / Научится **критически оценивать информацию** из интернета и выстраивать причинно-следственные связи
- 4 / Разработает **игру-платформер** и игру в жанре **«интерактивное кино»**, в которой сценарий зависит от выбора игрока

План занятий

День
1

Знакомство и формирование команд.
Создание карты виртуального города
в **Canva**

День
2

Создание новостного блога
с помощью **Google Sites**

День
3

Создание собственного «телеканала».
Съемка и монтаж промо-ролика для
канала в **Powtoon**

День
4

Съемка видеорепортажа и монтаж
видео в **Clipchamp**

День
5-7

Разработка игры в **GDevelop**

День
8-9

Создание игры в формате
«интерактивное кино». Работа с
Google Презентациями и **Figma**

День
10

Презентация проектов и выпускной

a

Программа для детей 10-12 лет

На время каникул ребята превращаются в игровых блогеров, а чтобы обеспечить свой блог качественным контентом, погружаются в мир видеоигр и пробуют себя практически во всех профессиях игровой индустрии.



За 10 дней каждый ребенок:

- 1 / Разберется, какую роль играет каждый специалист в **создании и продвижении игр**
- 2 / Создаст свой новостной блог о видеоиграх и напишет статью о любимой игре, выступая в роли **игрового журналиста**
- 3 / Познакомится с работой **дизайнеров**, создав логотип игры и продумав ее концепцию
- 4 / Познакомится с основами **разработки** и выпустит собственную игру
- 5 / А также попробует себя в роли **блогера, сценариста, видеомонтажера, 3D-художника и тестировщика**

План занятий

День
1

Знакомство и формирование команд.
Создание новостного блога о
видеоиграх в **Google Сайтах**

День
2

Создание **логотипа и концепции**
игры

День
3

Выпуск **статьи** о любимой игре
и создание **сценария** к видео обзору
о ней

День
4-6

Разработка игры в **GDevelop** и ее
презентация

День
7-8

Создание сцены и объектов игрового
мира в **TinkerCad**

День
9

Тестирование созданной игры
и создание **видео-обзора**
по результатам тестирования

День
10

Защита проектов и выпускной



алгоритмика

Международная
школа математики
и программирования

Проектный подход

Каждый курс разделен на модули, которые делятся 1-3 дня и посвящены разным digital-профессиям. Каждый модуль — возможность сразу применить знания на практике, разработав собственный проект.



Как проходят уроки?

Онлайн

На площадках «Алгоритмики»

в вашем городе

С участием преподавателя в группах

до 12 человек

5 дней в неделю на протяжении

двух недель

Занятия по 4 часа с перерывом на

перекус и активности

Расписание дня 1 смены:

9:00-10:30 Занятие 1

10:30-10:45 Перекус

10:45-11:30 Прогулка и игры

11:30-13:00 Занятие 2, завершение
учебного дня

Расписание дня 1 смены:

14:00-15:30 Занятие 1

15:30-15:45 Перекус

15:45-16:30 Прогулка и игры

16:30-18:00 Занятие 2, завершение
учебного дня

Почему выбирают «Алгоритмику»?

Программы наших курсов разрабатывает **команда профессиональных методистов, педагогов и детских психологов**

Опытные преподаватели проходят многоэтапный отбор и длительную профессиональную подготовку

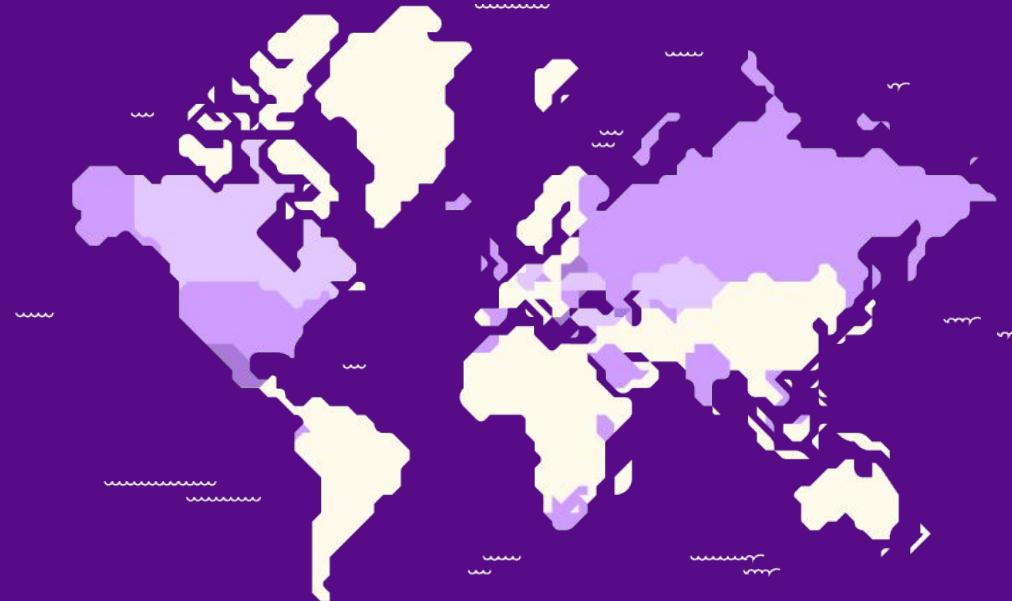
Наша IT-платформа предлагает **индивидуальные образовательные траектории**, благодаря чему каждый ребенок сможет осваивать материал в удобном ему темпе

алгоритмика

Международная
школа математики
и программирования

**Международная
школа математики
и программирования
для детей 7-17 лет**

- Современные методики преподавания
- Игровой вовлекающий формат
- Собственная образовательная IT-платформа
- Упор на развитие навыков XXI века



200 000
выпускников

250
городов

40
стран

Курсы для детей

7-17 лет



Начать учиться в «Алгоритмике» можно с любого возраста. По окончании каждого курса можно перейти на следующий, чтобы продолжить обучение в новом учебном году

6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17



Компьютерная грамотность



Визуальное
программирование



Геймдизайн



Создание веб-сайтов



Python Start
(2 года)



Python Pro
(2 года)



алгоритмика

Международная
школа математики
и программирования

Забронируйте место в группе

И подарите своему ребенку
удивительное приключение
в мир digital-профессий

vlg.algoritmiqa.org

+7 (937) 730-55-51

+7 (917) 338-15-98