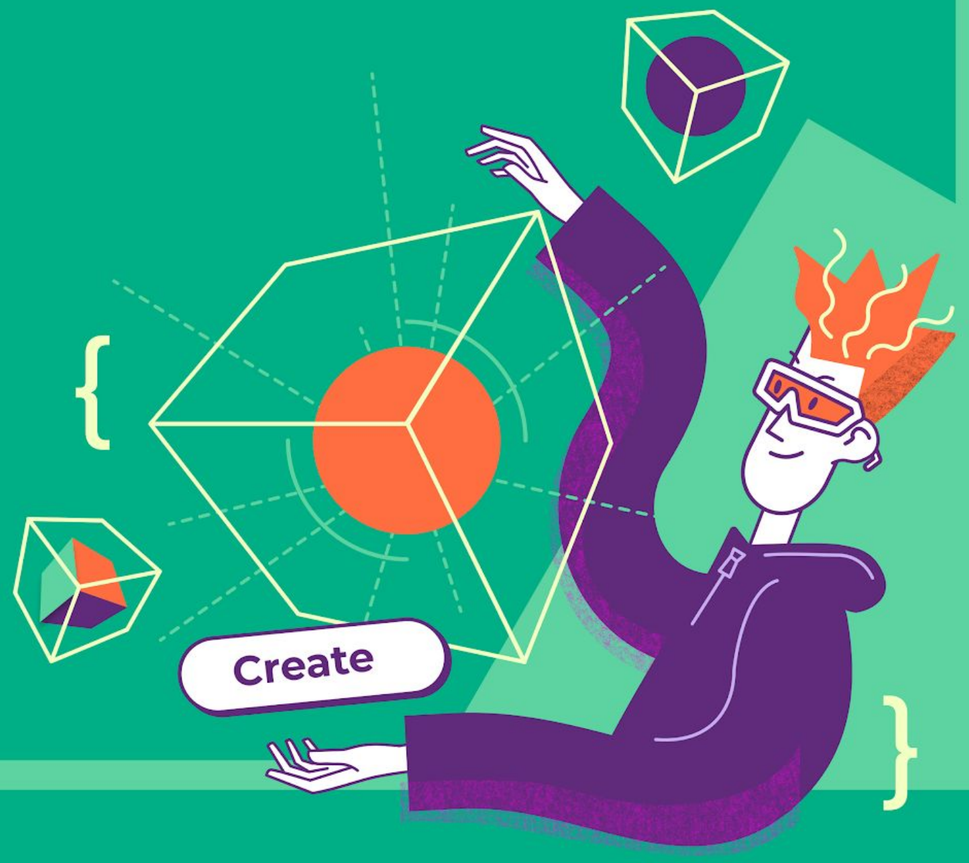
Алгоритмика
программирование

Разработка игр на Unity

Курс для детей 12–14 лет

Создаем собственные вселенные
с помощью 3D моделирования
и программирования



Создатели вселенных

Есть дети, которые мечтают стать не актерами, а режиссерами, чтобы делиться с другими своим видением мира. Есть дети, которые хотят не играть в игры, а создавать свои собственные вселенные. Этот курс для них.

Будет интересно всем!

Видимый результат

Движок Unity
и знакомство с основами
программирования
позволяют воплощать
в реальность самые
смелые идеи

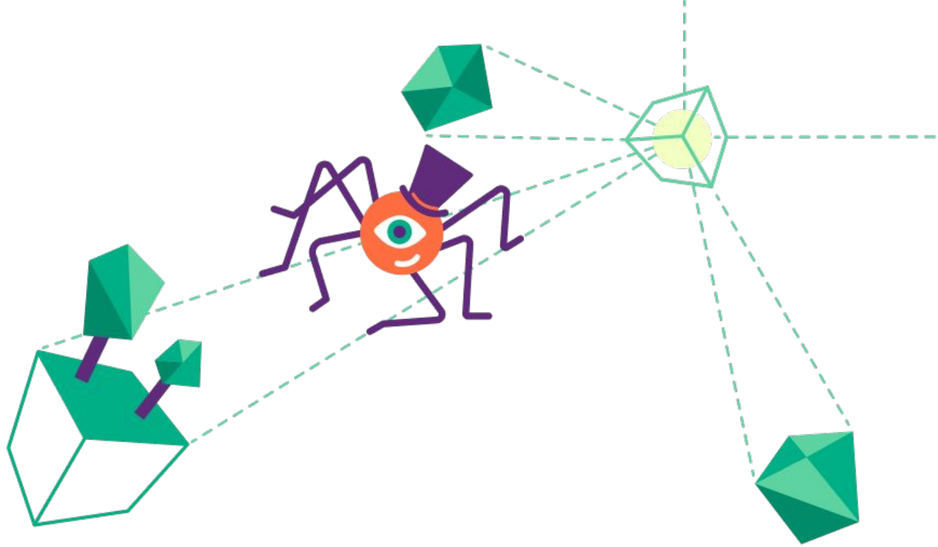
Высокая мотивация

На основе Unity были
созданы многие популярные
игры. С новыми знаниями
подросток тоже получает
свободу сделать игру,
о которой узнает весь мир

Низкий порог входа

Курс будет интересен
как тем, кто уже знаком
с игровыми движками,
так и тем, кто еще
никогда не создавал
свои игры

Подросток научится:



- Использовать базовые инструменты Unity для реализации собственных идей
- Создавать атмосферные игры с физикой объектов, освещением, системами частиц
- Разрабатывать уровни игры как настоящий левел-дизайнер
- Писать код на C#, работать со скриптами, переменными, типами данных
- Планировать работу над проектом, действовать в команде и презентовать результаты

Тематический план

Модуль 1. Основы работы в Unity

1. Знакомство с Unity
2. Ассеты и сторонние ресурсы
3. Игрок
4. Проект: разработка лабиринта

Модуль 2. Level-дизайн

1. Ландшафт
2. Физический движок
3. Проект: разработка большой открытой локации
4. Источники света.
5. Система частиц
6. Проект: разработка атмосферной игры

Модуль 3. Дизайн гонок и симуляторов

1. Наземный транспорт
2. Авиация
3. Проект: разработка гоночного или авиасимулятора
4. Профессия: Дизайнер уровней

Модуль 4. 3D-платформер

1. Введение в программирование C#
2. Переменные и типы данных
3. События в Unity
4. Основные объекты
5. Перемещение и вращение
6. Связь скриптов
7. Условия
8. Методы. Проектная работа

Модуль 5. Мобильная платформа*

1. 2D игры
2. Пользовательский ввод
3. Спавн объектов
4. Звуковые и визуальные эффекты
5. Публикация в Play Market

Модуль 6. Проект ролевой игры Defender*

1. Работа с векторами
2. Программирование интерфейса игры
3. Создание меню. Сохранение и загрузка
4. Проект. Игра-defender

*Только в полной версии курса

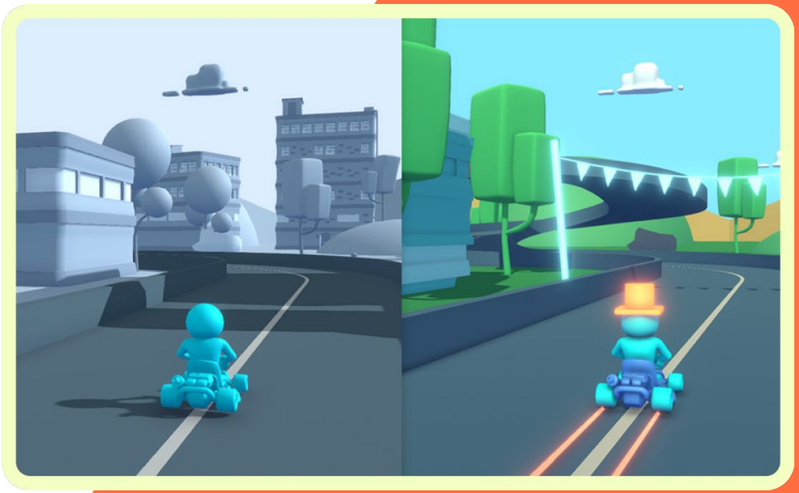
Почему Unity?

Unity — это платформа разработки 3D контента реального времени, включая компьютерные и мобильные игры.

- Движок Unity позволяет создавать игры под большинство популярных платформ
- Для начинающего разработчика платформа Unity бесплатна
- Рекомендуемый возраст для работы с Unit: 12 лет и старше
- Широкая сфера применения: архитектура, строительство и проектирование, кинематограф и анимация, игры для мобильных телефонов, ПК и консолей

Проектный подход

- Уже с первых занятий ребята создают мини-проекты, применяя полученные знания на практике
- Делятся проектами с одногруппниками прямо внутри платформы и учатся давать и получать обратную связь
- В конце каждого модуля презентуют полноценный индивидуальный или групповой проект



Как проходят уроки?

- **В школе Алгоритмики**
- В группах **до 12 человек** офлайн
- **90 минут** с перерывом на отдых
- **1 раз в неделю**,
  2 учебных года

Преподаватель доступно объяснит материал и заинтересует ребенка новой темой

Ребенок не отстанет от программы: **пропущенные уроки можно пройти на платформе** 24/7

Вам не придется проверять домашку: в Алгоритмике **нет обязательных домашних заданий**

Вы получите **доступ к платформе** и сможете следить за прогрессом ребенка

Почему выбирают Алгоритмику?

- Программы наших курсов разрабатывает команда профессиональных **методистов, педагогов и психологов**
- **Преподаватели** Алгоритмики говорят с детьми на одном языке, любят свой предмет и знают, как увлечь им подростка
- Наша **обучающая IT-платформа** — это 3 в 1: умный учебник, среда для создания проектов и сообщество по интересам

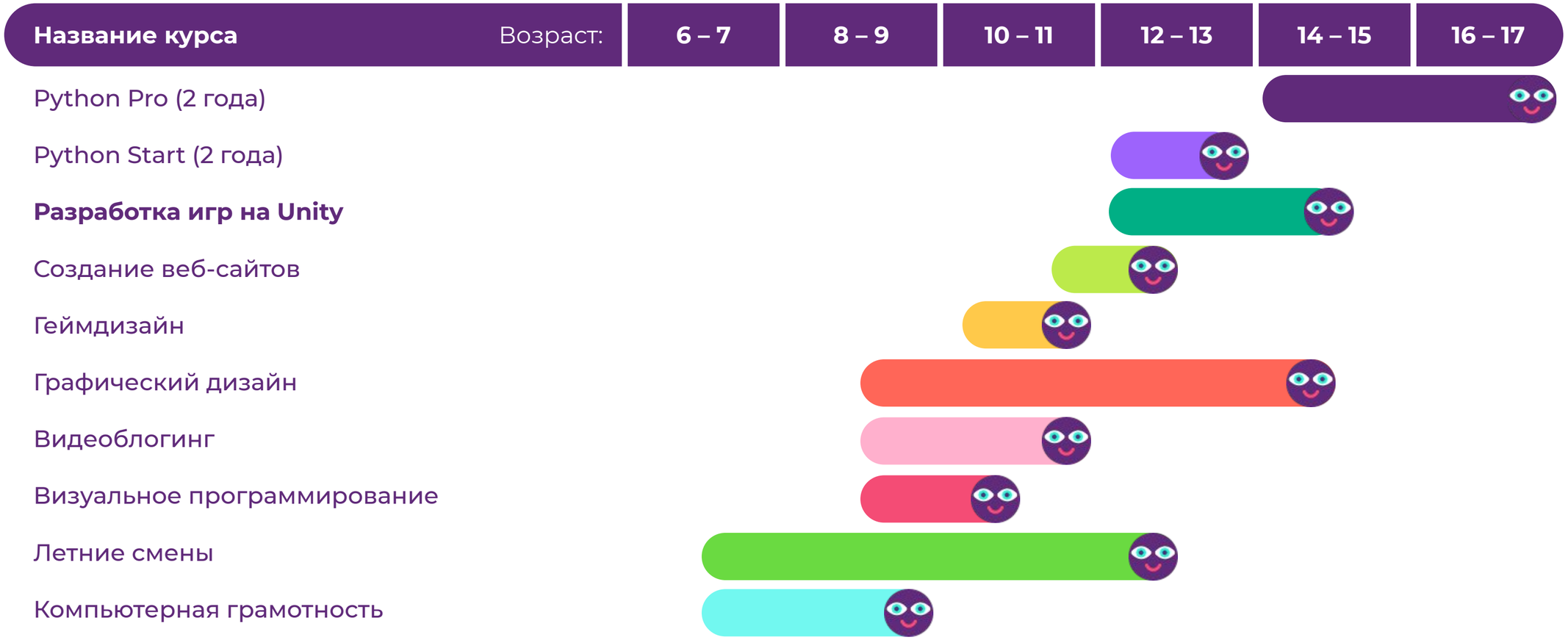
Алгоритмика

Международная школа программирования
и математики **для детей от 6 до 17 лет**

- 250 000 выпускников
- 55 стран
- 300 городов

Курсы для детей 7-17 лет

Начать учиться в Алгоритмике можно с любого возраста.
А по окончании курса — перейти на следующий,
чтобы продолжить обучение в новом учебном году



Алгоритмика

Забронируйте место в группе

Дождитесь звонка менеджера
и выберите подходящую дату
начала занятий

vlg.algoritmika.org

+7 (937) 730-55-51